

Présentation de l'UV

Gilles GRELAUD

Hôpital d'instruction des armées Desgenettes (Lyon)

gilles.grelaud64@orange.fr / gilles.grelaud@sante.defense.gouv.fr

Objectifs généraux de l'enseignement

Découvrir le monde hospitalier et son environnement

Comprendre les enjeux et logiques en place

Comprendre les réformes en cours (et à venir) de l'hôpital

Découvrir et décrypter les règles d'organisation et de fonctionnement des établissements publics de santé

Découvrir les démarches de management et de gestion (démarche stratégique, démarche qualité, gestion des processus supports, gestion des ressources hospitalières)

Replacer la pharmacie à usage intérieur et son management dans son contexte et son environnement

Modalités de l'enseignement

12 demi-journées (48 heures) du 9 mai au 12 septembre

Des demi-journées consacrées à des thématiques particulières (modules d'enseignement)

Une découverte de l'organisation et de la gestion hospitalières et un apprentissage « en continu »

Des supports d'enseignement mis en ligne au fur et à mesure comme supports de connaissances et d'aide

Du travail personnel demandé et souhaité (32 heures) sous forme de recherches préalables aux enseignements et d'une analyse d'un sujet d'actualité (mémoire)

Contenu de l'enseignement

- 1- Les établissements de santé au sein du système de santé
- 2- Des établissements de santé au cœur de réformes
- 3- La gouvernance hospitalière
- 4- Les hôpitaux en mouvement
- 5- La performance des établissements de santé
- 6- Le bon usage des produits de santé
- 7- La gestion des processus supports
- 8- La gestion humaine
- 9- Organisation et gestion des pharmacies hospitalières

Évaluation et validation de l'enseignement

Évaluation des enseignements et de l'organisation pratique de l'UV par les étudiants

Validation sous forme d'un mémoire à rendre avant le 15 août 2012 (sous format électronique pdf) et portant sur un sujet d'actualité

→ analyse d'un article ou d'un document en lien avec l'organisation et la gestion hospitalière

→ commentaire personnalisé

